**Angular: poziom podstawowy**

**Czas trwania**: 2dni (2 x 8h)

**Formuła**: 25% wykład 75% ćwiczenia

**O trenerze**

Senior Frontend Developer w jednym z największych skandynawskich banków. Wcześniej zdobywał doświadczenie w firmie Sii na stanowisku FullStack C# Developera. Dzięki pracy w różnorodnych środowiskach i złożonych projektach, posiada szeroką wiedzę w zakresie wytwarzania aplikacji webowych.

**O Szkoleniu**

Szkolenie oferuje wprowadzenie do JavaScript i TypeScript, a jego zwieńczeniem będzie stworzenie aplikacji webowej z wykorzystaniem frameworka Angular.

Uczestnicy, krok po kroku poznają najważniejsze mechanizmy działania Angulara, a zdobyta wiedza będzie miała bezpośrednie zastosowanie w praktyce. W trakcie realizacji projektu, uczestnicy napotkają wyzwania które będą mogli rozwiązywać wspólnie z trenerem, co pozwoli na lepsze przyswojenie materiału.

**Program szkolenia:**

1. Wprowadzenie do Angulara:
   * Co to jest Angular i dlaczego warto na niego postawić?
2. Architektura frameworka:
   * Single-page-application
   * Component architecture
   * Smart Components vs Presentational Components
3. Wprowadzenie do JavaScript
   * Przegląd składni i kluczowych elementów języka
4. Wprowadzenie do TypeScript
   * Omówienie podstaw składni i rozszerzeń w stosunku do JS
5. Narzędzia
   * Angular CLI
   * Angular DevTools
   * Automatyzacja pracy – budowanie, testowanie, analiza
6. Komponenty w Angular
   * Lifecycle hooks,
   * Komunikacja komponentów
   * Omówienie działania mechanizmu wykrywania zmian
7. Szablony
   * Omówienie składni szablonów
   * Dyrektywy i Pipe
   * Wiązanie danych
8. Serwisy
   * Wstrzykiwanie zależności
   * Dzielenie logiki biznesowej
   * Zarządzanie stanem aplikacji poprzez serwis
9. Formularze
   * Tworzenie formularzy
   * Walidacja
10. Routing
    * Konfiguracja routera
    * Nawigacja między widokami
11. HTTP
    * Pobieranie i wysyłanie danych z i do serwera
12. RxJS i programowanie reaktywne
    * Wprowadzenie do programowania reaktywnego
    * Strumienie,
    * Operatory
13. Store i zarządzanie stanem
    * Przykład użycia NgRx/Signals do zarządzania stanem aplikacji
14. Testy
    * Wprowadzenie do testów jednostkowych
    * Wprowadzenie do testów integracyjnych